





**Filippo Giordano**

**Sistemi per il gioco del  
LOTTO**

**Ampia raccolta di originali elaborazioni matematiche  
per il gioco del lotto**



## INDICE numerico progressivo dei sistemi

Introduzione	pag.	9
<b>Sistemi per ambo</b>		
Corollario dei sistemi ortogonali di Steiner	pag.	11
5 numeri in 4 terzine	pag.	24
5 numeri in 5 terzine	pag.	33
6 numeri in 10 terzine	pag.	39
7 numeri in 7 terzine	pag.	12
8 numeri in 6 quartine	pag.	98
9 numeri in 12 terzine	pag.	12
10 numeri in 30 terzine	pag.	39
11 numeri in 19 terzine	pag.	24
11 numeri in 22 terzine	pag.	33
11 numeri in 11 quartine	pag.	50
11 numeri in 11 cinquine	pag.	50
12 numeri in 44 terzine	pag.	39
12 numeri in 12 quartine	pag.	51
12 numeri in 6 sestine	pag.	51
13 numeri in 26 terzine	pag.	12
13 numeri in 13 quartine	pag.	47
13 numeri in 39 cinquine	pag.	52
14 numeri in 42 cinquine	pag.	54
14 numeri in 7 sestine	pag.	53
15 numeri in 35 terzine	pag.	13
15 numeri in 13 cinquine	pag.	102
15 numeri in 45 cinquine	pag.	55
16 numeri in 80 terzine	pag.	40
16 numeri in 20 quartine	pag.	44
16 numeri in 48 cinquine	pag.	56
16 numeri in 32 sestine	pag.	57
16 numeri in 4 decine	pag.	103
17 numeri in 46 terzine	pag.	25
17 numeri in 51 terzine	pag.	34
17 numeri in 16 cinquine	pag.	104
17 numeri in 51 cinquine	pag.	58
18 numeri in 54 terzine	pag.	61
18 numeri in 102 terzine	pag.	41
18 numeri in 18 cinquine	pag.	60
18 numeri in 12 sestine	pag.	59
19 numeri in 57 terzine	pag.	13
19 numeri in 57 quartine	pag.	63
19 numeri in 19 cinquine	pag.	62
20 numeri in 35 quartine	pag.	64
20 numeri in 38 quartine	pag.	105
20 numeri in 40 cinquine	pag.	65
20 numeri in 20 settine	pag.	66

20 numeri in 10 decine	pag. 106
20 numeri in 10 decine (2)	pag. 107
20 numeri in 20 decine	pag. 108
21 numeri in 70 terzine	pag. 14
21 numeri in 21 cinquine	pag. 43
22 numeri in 154 terzine	pag. 42
22 numeri in 13 settine	pag. 110
23 numeri in 85 terzine	pag. 26
23 numeri in 92 terzine	pag. 35
24 numeri in 96 terzine	pag. 67
25 numeri in 100 terzine	pag. 15
25 numeri in 100 quartine	pag. 68
25 numeri in 30 cinquine	pag. 45
25 numeri in 25 sestine	pag. 69
25 numeri in 10 decine	pag. 112
26 numeri in 13 ottine	pag. 70
27 numeri in 117 terzine	pag. 16
27 numeri in 27 sestine	pag. 71
28 numeri in 63 quartine	pag. 114
28 numeri in 28 sestine	pag. 72
29 numeri in 136 terzine	pag. 27
29 numeri in 145 terzine	pag. 36
30 numeri in 13 decine	pag. 115
30 numeri in 15 decine	pag. 73
31 numeri in 155 terzine	pag. 17
31 numeri in 31 sestine	pag. 48
32 numeri in 38 sestine	pag. 116
33 numeri in 176 terzine	pag. 18
35 numeri in 199 terzine	pag. 28
35 numeri in 210 terzine	pag. 37
36 numeri in 18 sestine 36 cinquine	pag. 117
37 numeri in 222 terzine	pag. 19
39 numeri in 247 terzine	pag. 20
39 numeri in 39 settine	pag. 74
40 numeri in 130 quartine	pag. 75
41 numeri in 274 terzine	pag. 29
43 numeri in 301 terzine	pag. 21
45 numeri in 330 terzine	pag. 22
45 numeri in 45 ottine (4 versioni)	pag. 76
45 numeri in 45 ottine (dall'1 al 45)	pag. 77
45 numeri in 45 ottine (dal 46 al 90)	pag. 78
45 numeri in 45 ottine (tutti i dispari)	pag. 79
45 numeri in 45 ottine (tutti i pari )	pag. 80
47 numeri in 361 terzine	pag. 30
53 numeri in 460 terzine	pag. 31
73 numeri in 73 novine	pag. 49
90 numeri in 90 sestine	pag. 81
<b>Sistemi per terno</b>	pag. 82
11 numeri in 22 cinquine	pag. 84
11 numeri in 11 sestine	pag. 85
12 numeri in 36 cinquine	pag. 86

12 numeri in 15 sestine	pag. 99
13 numeri in 21 sestine	pag. 100
13 numeri in 13 settimane	pag. 87
14 numeri in 25 sestine	pag. 101
14 numeri in 5 decine	pag. 102
15 numeri in 15 settimane	pag. 88
15 numeri in 7 decine	pag. 89
16 numeri in 8 decine	pag. 90
17 numeri in 68 cinquine	pag. 91
18 numeri in 12 decine	pag. 92
20 numeri in 17 decine	pag. 109
22 numeri in 22 decine	pag. 111
26 numeri in 130 sestine	pag. 93
27 numeri in 39 novine	pag. 113

### **Sistema per quaterna**

16 numeri in 30 ottine	pag. 95
------------------------	---------

### **Super ridotti**

14 numeri in 14 terzine	pag. 121
18 numeri in 24 terzine	pag. 122
26 numeri in 26 quartine	pag. 123
32 numeri in 40 quartine	pag. 124
42 numeri in 42 cinquine	pag. 125
50 numeri in 60 cinquine	pag. 126
62 numeri in 62 sestine	pag. 127

### **Sistemi adattati, pronti per l'uso**

Tre capigioco per 10 numeri	pag. 131
La figuradicale 1	pag. 132
La figuradicale 2	pag. 133
La figuradicale 3	pag. 133
La figuradicale 4	pag. 134
La figuradicale 5	pag. 134
La figuradicale 6	pag. 135
La figuradicale 7	pag. 135
La figuradicale 8	pag. 136
Tutti i pari dal 60 all'80	pag. 137
12 multipli del 5	pag. 138
Tre quartine radicali (12 numeri)	pag. 139
Dal numero 79 al numero 90	pag. 140
Tutte le coppie di vertibili in 28 sestine	pag. 141
Tutti i dispari in tre sistemi	pag. 142
Cinque terzine simmetriche a distanza 30	pag. 143
Tutti i dispari in tre sistemi	pag. 144
Quattro quartine radicali dispari	pag. 145
Quattro quartine radicali pari	pag. 146
Quattro quartine radicali (in cinquine)	pag. 147
16 numeri in 8 decine	pag. 148
Tutti i radicali in 16 decine	pag. 149
18 numeri in 18 cinquine, cifra 1	pag. 151
18 numeri in 18 cinquine, cifra 2	pag. 152
18 numeri in 18 cinquine, cifra 3	pag. 153

18 numeri in 18 cinque, cifra 4	pag. 154
18 numeri in 18 cinque, cifra 5	pag. 155
18 numeri in 18 cinque, cifra 6	pag. 156
18 numeri in 18 cinque, cifra 7	pag. 157
18 numeri in 18 cinque, cifra 8	pag. 158
18 numeri in 18 cinque, cifra 9-0	pag. 159
Sei terzine simmetriche a distanza 30	pag. 160
Due cadenze numeriche (18 numeri)	pag. 161
20 numeri in 6 decine	pag. 162
Dal numero 71 al numero 90	pag. 163
Una figura, una cadenza e una terzina	pag. 164
Dal numero 50 al numero 90	pag. 165
Undici coppie di vertibili (22 numeri)	pag. 166
Ventidue numeri radicali in 11 ottine	pag. 167
Due figure più due quartine radicali	pag. 168
23 numeri in 28 cinque	pag. 169
25 numeri in 30 cinque (cifra e fig.1)	pag. 170
25 numeri in 30 cinque (cifra e fig.2)	pag. 171
25 numeri in 30 cinque (cifra e fig.3)	pag. 172
25 numeri in 30 cinque (cifra e fig.4)	pag. 173
25 numeri in 30 cinque (cifra e fig.5)	pag. 174
25 numeri in 30 cinque (cifra e fig.6)	pag. 175
25 numeri in 30 cinque (cifra e fig.7)	pag. 176
25 numeri in 30 cinque (cifra e fig.8)	pag. 177
Tutti i primi (25 numeri)	pag. 178
26 numeri in 24 sestine (cifra 9/0 e fig.9)	pag. 179
26 numeri in 10 decine	pag. 180
Tre cadenze numeriche (27 numeri)	pag. 181
Due sistemi per tre cadenze	pag. 182
30 numeri in 15 decine	pag. 183
Tre figure in 90 cinque	pag. 184
Tutti i pari dal 32 al 90 (misto)	pag. 185
Tutti i pari dal 30 al 90 (sestine)	pag. 186
32 numeri in 28 settimane	pag. 187
Tutte le quartine radicali (32 numeri)	pag. 188
Cifre 7 e 8 (34 numeri in 34 settimane)	pag. 189
37 numeri in 37 settimane	pag. 190
1 decina e 4 cadenze (42 numeri)	pag. 191
Dal numero 1 al numero 45	pag. 192
Dal numero 46 al numero 90	pag. 193
Due capigioco dispari più tutti i pari	pag. 194
Due capigioco pari più tutti i dispari	pag. 196
Tre cifre (48 numeri)	pag. 198
Tre cifre (48 numeri in 48 ottine)	pag. 199
Gemelli, cadenze e figure (57 numeri)	pag. 200
Sestine cifriche	pag. 202
Tabella combinazioni possibili	pag. 203
Avvertenze	pag. 204



## Introduzione

In seno all'obiettivo del raggiungimento della vincita, nel gioco del lotto vi è una sostanziale differenza fra metodi e sistemi.

I metodi generalmente si affidano a studi più o meno fondati da analisi statistiche, elaborate sulle estrazioni precedenti, nel tentativo di inquadrare una tendenza in atto, che sfociano nella speranza che essa si perpetui nel prossimo futuro. Chi li utilizza generalmente si affida a un ristretto gruppo di numeri.

I sistemi, invece, nascono come esigenza tecnica di superare uno sbarramento legato al numero di combinazioni possibili con una sola scheda, che non consente di effettuare giocate di un certo rilievo.

E' noto che al gioco del lotto non è ammesso giocare sulla stessa bolletta più di dieci numeri. Volendo giocare in modo razionale quantità numeriche maggiori di dieci, dunque, si ricorre ai sistemi. Il giocatore sistemista generalmente parte dal principio che giocando più numeri ha maggiori probabilità di vincita e, seppure di fronte a una minore resa, è appagato da una più frequente vincita. Avendo in mente alcune possibilità di aggregazioni numeriche, si affida al diverso sistema che di volta in volta si adatta allo scopo. Non sempre però si trova sottomano quello che serve al momento e non sempre quello che ha sottomano è la migliore soluzione. Ecco quindi l'utilità di questo libro che coniuga il piacere dell'autore di avere raggiunto traguardi matematici, nell'ambito della sistemistica applicata al gioco del lotto, insperati, con molteplici soluzioni innovative, e il piacere del giocatore di avere a portata di mano le migliori soluzioni ai suoi molteplici quesiti. Ma cosa sono i sistemi? I sistemi sono delle strutture matematiche che consentono di frazionare in sottogruppi degli insiemi numerici. Quando le combinazioni sono tutte presenti, senza ripetizioni, il sistema viene definito "ortogonale". Se il sistema è elaborato con sottoinsiemi composti dalla stessa quantità di elementi allora lo si definisce simmetrico. Un esempio classico è costituito dall' *insieme* di 13 numeri frazionato in 13 *sottoinsiemi* di 4 elementi ciascuno (quartine). Se, invece, lo sviluppo comprende sottoinsiemi diversi (ad esempio terzine e quartine) allora il sistema si definisce a sviluppo misto.

Le tecniche di sviluppo dei sistemi sono diverse e, generalmente, ciascun sistemista è geloso della propria in quanto frutto di paziente studio personale.

Lo scopo di questo libro, come dicevo sopra, è quello di presentare una ampia collezione sistemistica praticata con una tecnica poco utilizzata dai colleghi che collaborano con le varie testate giornalistiche italiane del settore. La tecnica da me utilizzata è quella dello sviluppo ciclico di una o più *testate* numeriche che, a differenza di quella ad incrocio, lascia un poco di spazio allo spirito creativo individuale ed inoltre si nutre di una migliore eleganza formale, che è insita nello sviluppo stesso.

Quasi tutti i sistemi qui raggruppati sono stati selezionati fra quelli da me pubblicati sulle pagine di Lottomio, giornale che settimanalmente si trova in tutte le edicole, col quale collaboro già da qualche decennio, dopo una prima esperienza maturata col mensile Lottopiù, della stessa casa editrice.

L'autore

## COROLLARIO DEI SISTEMI ORTOGONALI DI STEINER

Il matematico svizzero Jacob Steiner (1796-1863) è l'ideatore delle formule  $V=6K+1$  e  $V=6K+3$  in cui  $K$  è un numero intero positivo. Tali formule permettono di capire quali quantità numeriche siano frazionabili, in forma ortogonale, a sviluppo, in sistemi simmetrici per la sorte dell'ambo; Tra le proprietà associative di  $K+1$  e  $K+3$  vi è un corollario da me riscontrato e scoperto: riguarda l'algoritmo delle colonne necessarie a sviluppare i sistemi simmetrici  $V=6k+1$  e  $V=6k+3$  in una soluzione convergente per ambi i casi. L'algoritmo è ricavabile nel primo caso moltiplicando "V" per "k", mentre nel secondo è conseguibile con la formulazione eguale a  $(v \ k) + (k \ 2) + 1$ . Le due tabelle sottoesposte, sono estensibili all'infinito ma per ciò che può essere utile al lettore esse sono limitate in serie fino al massimo consentito per il gioco del lotto italiano (90 numeri).

### FORMULE COMMUTATIVE COLONNARI ED ALGORITMICHE PER LE TERZINE DI STEINER.

Numeri: $V = 6k+1.$	=	Formulazione: $VK.$		Numeri: $V = 6k+3.$	=	Formulazione: $(V*K)+(k*2) +1.$
J. Steiner.		F. Giordano.		J. Steiner.		F. Giordano.
$\Rightarrow$		Colonne. $\Rightarrow$		$\Rightarrow$		Colonne. $\Rightarrow$
$6x01+1 = 07.$	=	$07x1 = 07.$		$6x01+3 = 09.$	=	$(09x1) + (1x2) + 1 = 12.$
$6x02+1 = 13.$	=	$13x2 = 26.$		$6x02+3 = 15.$	=	$(15x2) + (2x2) + 1 = 35.$
$6x03+1 = 19.$	=	$19x3 = 57.$		$6x03+3 = 21.$	=	$(21x3) + (3x2) + 1 = 70.$
$6x04+1 = 25.$	=	$25x4 = 100.$		$6x04+3 = 27.$	=	$(27x4) + (4x2) + 1 = 117.$
$6x05+1 = 31.$	=	$31x5 = 155.$		$6x05+3 = 33.$	=	$(33x5) + (5x2) + 1 = 176.$
$6x06+1 = 37.$	=	$37x6 = 222.$		$6x06+3 = 39.$	=	$(39x6) + (6x2) + 1 = 247.$
$6x07+1 = 43.$	=	$43x7 = 301.$		$6x07+3 = 45.$	=	$(45x7) + (7x2) + 1 = 330.$
$6x08+1 = 49.$	=	$49x8 = 392.$		$6x08+3 = 51.$	=	$(51x8) + (8x2) + 1 = 425.$
$6x09+1 = 55.$	=	$55x9 = 495.$		$6x09+3 = 57.$	=	$(57x9) + (9x2) + 1 = 532.$
$6x10+1 = 61.$	=	$61x10 = 610.$		$6x10+3 = 63.$	=	$(63x10) + (10x2) + 1 = 651.$
$6x11+1 = 67.$	=	$67x11 = 737.$		$6x11+3 = 69.$	=	$(69x11) + (11x2) + 1 = 782.$
$6x12+1 = 73.$	=	$73x12 = 876.$		$6x12+3 = 75.$	=	$(75x12) + (12x2) + 1 = 925.$
$6x13+1 = 79.$	=	$79x13 = 1.027.$		$6x13+3 = 81.$	=	$(81x13) + (13x2) + 1 = 1.080.$
$6x14+1 = 85.$	=	$85x14 = 1.190.$		$6x14+3 = 87.$	=	$(87x14) + (14x2) + 1 = 1.247.$

Di gran parte di tali sistemi ho ideato delle originali versioni armoniche che consistono in una loro particolare elaborazione. Essi si concretizzano facendo ruotare in senso verticale tutti i numeri in gioco tramite alcune testate di partenza.

I particolari abbinamenti di ciascun gruppo consentono di assemblare in forma omogenea tutte le combinazioni possibili per la sorte dell'ambo (nessuna esclusa e nessuna ripetuta).

## **7 NUMERI IN 7 TERZINE**

21 combinazioni per ambo

1-2-4  
2-3-5  
3-4-6  
4-5-7  
5-6-1  
6-7-2  
7-1-3

---

## **9 NUMERI IN 12 TERZINE**

36 combinazioni per ambo

<b>testata 1</b>	<b>testata 2</b>
1-2-4	1-5-9
2-3-5	2-6-9
3-4-6	3-7-9
4-5-7	4-8-9
5-6-8	
6-7-1	
7-8-2	
8-1-3	

---

## **13 NUMERI IN 26 TERZINE**

78 combinazioni per ambo

<b>testata 1</b>	<b>testata 2</b>
01-03-08	01-04-05
02-04-09	02-05-06
03-05-10	03-06-07
04-06-11	04-07-08
05-07-12	05-08-09
06-08-13	06-09-10
07-09-01	07-10-11
08-10-02	08-11-12
09-11-03	09-12-13
10-12-04	10-13-01
11-13-05	11-01-02
12-01-06	12-02-03
13-02-07	13-03-04